

חיות במשבצות

משחק מאת: יגון כהן
עיצוב ואיור: אריאל לידן
מספר משתתפים: 1
גילאים: 5 ומעלה

תפולת המשחק

המשחק מכיל:
ספר חידות הכולל 60 לוחות חידה
חוברת הוראות, עם רמזים ופתרונות ב 4 שפות
17 כפיסי משחק:
3 כלבים 3 בולדוגים 3 עכברים 2 חתולים
2 עצמות 2 גבינות 2 דגים.

מטרת המשחק

סדרו את החיות במשבצות כך שיהיו מרוצות זו לצד זו. סדרתם את כל הכפיסים המשתתפים במקומות המסומנים? כל הכבוד! פיתרו את כל לוחות החידה ואתם אלופי המשבצות!

מהלך המשחק

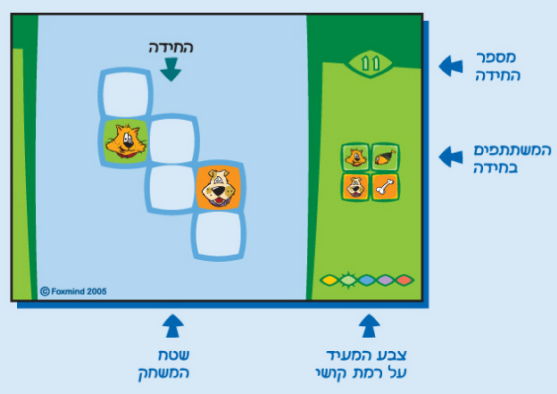
יש לבחור חידה מתוך ספר החידות. קחו את הכפיסים המשתתפים, על פי המסומן בכל חידה, והניחו אותם לפניכם. כעת נסו למקם את החיות ואת המזון האהוב עליהם על פי חוקי המשבצות (המפורטים בהמשך). **נתקעתם?** הציצו ברמזים הניתנים בהמשך החוברת. **פתרתם?** בידקו את הפתרון בסוף חוברת ההוראות.

רמות קושי

לוחות החידה מחולקים ל 5 רמות קושי על פי הסדר הבא, התחילו בלוחות הצהובים והתקדמו עם החידות עד ללוחות האדומים.



מבנה לוח חידה



על פי חוקי המשבצות, החיות לא יכולות להיות גם בסמיכות למזון האהוב עליהם:

✗ החתול לא יכול להיות בסמוך לדגים (המזון שהוא הכי אוהב).



✗ הכלב והבולדוג לא יכולים להיות בסמוך לעצמות.



✗ העכבר לא יכול להיות בסמוך לגבינות.



*שימו לב! החיות ומזונם האהוב בעלי אותו צבע רקע.

משבצות מיוחדות

המשבצות המיוחדות הן משבצות פנויות עם מגבלות מיוחדות:

✗ במשבצת של הנמלים לא ניתן לשבץ מזון.



✗ במשבצת של השור לא ניתן לשבץ חיות.



הכירו את המשתתפים



בולדוג



כלב



חתול



עכבר



עצמות

אהובות במיוחד על הכלב והבולדוג



דגים

אהובים במיוחד על החתול



גבינות

אהובות במיוחד על העכבר

חוקי המשבצות

בכל חידה, עליכם לשבץ את החיות במשבצות (עם רקע תכלת) על פי חוקים הבאים:

✗ החתול לא יכול להיות בסמוך לעכבר.



✗ החתול לא יכול להיות בסמוך לכלב או לבולדוג.



✗ הבולדוג לא יכול להיות בסמוך לבולדוג או לכלב אחר (הכלב - יכול להיות בסמוך לכלב אחר).



משבצות סמוכות



משבצות אלו אינן "סמוכות" כי אין ביניהן קו מגע.

אלו זוגות של משבצות אשר יש ביניהן קו מגע - ולכן הן מוגדרות "סמוכות".

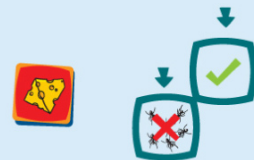
דוגמאות



לא ניתן לשבץ את הכלב בסמוך לחתול או לבולדוג.



לא ניתן לשבץ את החתול בסמוך לעכבר.



לא ניתן לשבץ את הגבינה על המשבצת של הנמלים.

רמזים

בהמשך החוברת מופיעים רמזים לכל החידות. ניתן לקבל רמז אחד לכל חידה ובכך להקל על הדרכ הפתרון. להלן שלושה רמזים לדוגמא השתמשו בהם כמקרא לרמזים שבהמשך:

שבצו את העצם במשבצת זו.



את מי מהמשתתפים בחידה ניתן לשבץ במשבצת זו?



היכן ניתן לשבץ את העצם?



פתרונות

בסוף החוברת תמצאו את הפתרונות לכל החידות. לכל חידה ישנו פתרון אחד ויחיד אותו תוכלו לבדוק בעצמכם.



Copyright © foxmind 2005
 e-mail: info@foxmind.co.il
 web site: www.foxmind.co.il